



OPTION CRUELLE : ACTIVEZ LES POUVOIRS SPÉCIAUX DES COMPLICES !

Vous êtes bouillants, chauds bouillants ? Alors adoptez cette **règle supplémentaire** en jouant à Crazy Theory : le **Grand Architecte peut, au moment de choisir les deux complices** impliqués dans le complot qu'il pose au centre du jeu, décider d'appliquer **l'effet spécial** d'un seul de ces complices, si celui-ci est suivi par **le symbole**

L'effet est à lire à voix haute et s'applique **immédiatement** au Grand Architecte ou, le cas échéant, à d'autres joueurs...

UN GILET JAUNE*

Le joueur qui a le **plus bas salaire** gagne directement la partie en faisant un bras d'honneur aux autres. Bonsoir !

MARIE CURIE*

Vous gagnez l'équivalent en jetons du nombre de joueurs divisé par la racine carrée de votre nombre de jetons, le résultat étant arrondi à **l'entier naturel inférieur**. Si vous n'arrivez pas à faire le calcul, vous perdez un jeton. L'excellence avant tout !

UN VIEUX 45 TOURS DE JOE DASSIN*

Attention, ne pas lire à voix haute... suivez les instructions ! Chantez « J'ai attendu, attendu, elle n'est jamais venue »... Ceux qui répondent « Zaï zaï zaï zaï » gagnent un jeton ! Ceux qui n'ont pas compris perdent un jeton !

ROCCO SIFFREDI*

Si vous êtes tatoué(e), infirmier(e), plombier(ère), masseur(se), de l'Est, en nuisette, ou si vous avez une **foulure au poignet...** vous gagnez un jeton !

LE TESTAMENT DE JOHNNY*

Tous les membres de votre famille se font dépouiller de deux jetons, à remettre dans la boîte... Sauf **votre femme**, qui gagne trois jetons (de la boîte) !

JEAN-LUC MÉLÉNCHON*

L'**esprit égalitaire** de Jean-Luc vous oblige à mettre tous les jetons au milieu et à les redistribuer équitablement. S'il reste des jetons, ils vont aux gueux, aux sans-voix...

UN SAINT-ÉMILION PREMIER GRAND CRU CLASSÉ *

Les auteurs payent la tournée ! Chaque joueur prend un jeton et le lance en l'air... S'il tombe **sur la face rouge** (reptilien), c'est gagné ! S'il tombe sur la face bleue, il tombe sur la face bleue. C'est con, hein ?

JEANNE D'ARC*

Ceux qui ont un briquet sur eux gagnent un jeton. Ceux qui ont des racines anglaises en perdent deux. Ceux qui sont nés à Domrémy ou morts à Rouen... en gagnent 1412 !

UNE CAMÉRA DE SURVEILLANCE*

Ceux qui n'ont **pas de compte Facebook** gagnent un jeton. Ceux qui pensent que Facebook est un complot franc-maçon dirigé par les multinationales à la solde de la Russie orthodoxe ont acheté le bon jeu !

LE GRAND SCHRUMPFF*

Tous les joueurs qui portent du bleu ou un bonnet rouge échangent en riant leurs jetons avec ceux de leur choix qui n'en portent pas. Tralala, lalalaaa, **youpii les amis !**

UNE CROTTE DE NEZ*

Vous aimez les crottes de nez ? Alors, vous aimerez **Taggle**, le jeu des répliques d'Yves Hirschfeld et Fabien Bleuze, chez Le Droit de Perdre #eventpartout ! Les joueurs qui ont déjà Taggle gagnent notre respect et deux jetons ! N'empêche que, avouez-le, ce jeu est mieux...

UN COLLECTIONNEUR DE TEE-SHIRTS BOB MARLEV*

Brother, **fais tourner un joli jeton** parmi les autres joueurs, en fermant les yeux ! Quand tu prononces « Free Babylone, man ! », avec un sourire béat, le jeton appartient à celui qui l'a dans la main !

UN JEU DE MONOPOLY POUSSIÉREUX*

Le joueur qui a le **plus gros salaire** pique un jeton à chacun des autres joueurs, et même deux au plus bas salaire ! Fous rires garantis !

NICOLAS HULOT*

Vert vous êtes, **vert vous resterez...** Tous les joueurs qui roulent au diesel perdent deux jetons. Ceux qui ont mangé du boulgour ou du quinoa dans la semaine en gagnent quatre !

UNE CAPOTE TROUÉE*

Le joueur qui a le **plus de frères et sœurs** gagne autant de jetons qu'il a de frères et sœurs. En cas d'égalité, démerdez-vous !

JOEV STARR*

Qu'est-ce qu'on attend pour **ignorer les règles du jeu** ? Tous les joueurs se lèvent et bousculent leur voisin de gauche pour s'asseoir à sa place !