

Règles Dames chinoises

Votre objectif

Vous devez faire parcourir à toutes vos pièces le plateau pour qu'elles atteignent la branche opposée de l'étoile. Vous devrez donc traverser le centre du plateau tout comme vos adversaires, à vous d'être le plus rapide et le plus malin.

Les déplacements

Le départ se fait avec vos pions dans votre coin de l'étoile, la course démarre vers le coin opposé. Chacun leur tour les joueurs déplacent un seul et unique pion, soit en le déplacement sur un espace vide directement à côté, soit en sautant d'autres pièces uniques.

Bouger en ligne ou en diagonale

Les déplacements se font dans n'importe quel sens, vous pouvez aller à droite ou à gauche en diagonale, en avant ou en arrière, tout droit ou sur le côté. Pour chaque mouvement vous avez donc au maximum six possibilités.

Sauter des pions

Pour sauter un pion il doit être juxtaposé au notre, si la case d'atterrissage est elle aussi juxtaposé à un autre pion vous pouvez enchaîner un autre saut. Vous pouvez ainsi enchaîner plusieurs sauts consécutifs pour avancer plus rapidement. On a déjà vu de fabuleuse traversée d'une branche vers l'autre grâce à cette technique de déplacement.

Attention on ne peut pas cumuler un déplacement vers une case libre puis un saut de pion. Vous devez soit vous déplacer d'une case sans sauter, soit enchaîner un ou plusieurs sauts d'affilés mais pas les deux en un seul tour.

Il n'y a pas de captures, les pions sautés restent à leur place et ne sont en aucun cas sortis du plateau de jeu.

Vous n'êtes pas obligés de sauter, vous pouvez vous arrêter dans un enchaînement si vous le décidez, pour un choix stratégique par exemple afin de bloquer l'autre.

Si vous jouer à 2, 3 ou 4 joueurs ?

Pour jouer à 2 joueurs, chacun peut jouer soit une seule couleur, soit deux couleurs, soit trois couleurs. Ensuite les règles classiques s'appliquent, c'est à dire que chaque ensemble de pions doit rejoindre la zone opposée, le premier à y arriver est déclaré vainqueur.

Pour jouer à 3 joueurs, chacun peut jouer soit une, soit deux couleurs. Ensuite même chose, les règles classiques sont de mises, chacun devant amener sa ou ses couleurs dans la branche du plateau opposé.

Pour jouer à 4 joueurs, les règles du jeu classique sont utilisées, deux branches de l'étoiles resteront cependant inutilisées.

Les parties en équipe

Pour jouer à 6 par équipe de 2 joueurs, on forme trois équipes, les coéquipiers se placent les uns opposés aux autres sur les branches de l'étoile puis la partie se déroule de manière normale.

Pour qu'une équipe gagne, ses deux couleurs doivent toutes les deux avoir rejoint leurs zones d'arrivée respectives. Ce type de partie avec alliance permet de donner au jeu un aspect encore plus stratégique, chacun pouvant aider son partenaire en lui facilitant les enchainements.

Pour cela, le meneur doit mettre soit un pion noir (couleur bien placée) soit un pion blanc (couleur présente mais pas bien placée). En tenant compte des informations reçu de la ligne précédente, le joueur doit placer à nouveau 4 pions de couleur.