

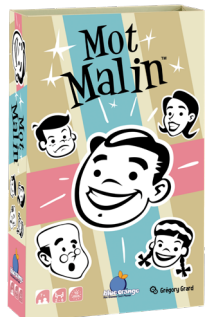
Mot Malin™

Version D  mo
Print & Play



Gr  gory GRARD

Ne pas imprimer en recto-verso



BUT DU JEU

Remplir la grille avec le plus possible de cartes Coordonn  es en faisant trouver les bonnes liaisons.
Attention, vous n'aurez pas de seconde chance pour vous rattraper !

MISE EN PLACE

- Placez les tuiles "lettres" en entr  e de colonne et les tuiles "chiffres" en entr  e de ligne.
- M  langez les cartes Mots, puis glissez-en une sous chaque tuile "lettres" et "chiffres".
Seul un mot doit   tre visible sous chaque tuile.
- M  langez les cartes Coordonn  es et faites-en une pile face cach  e.

D  ROULEMENT DU JEU

Lancez un minuteur de 5 minutes.

Chaque joueur pioche une carte Coordonn  es qu'il garde secr  tement en main.

   n'importe quel moment un joueur peut annoncer un seul et unique mot afin de faire deviner la position de la carte Coordonn  es qu'il a en main. Les mots de la m  me racine sont interdits et vous ne pouvez pas dire deux fois le m  me mot dans une partie.

Les joueurs qui doivent deviner la coordonn  e peuvent communiquer afin d'  changer leurs opinions mais ne doivent d'information sur les coordonn  es des cartes qu'ils ont en main. Un seul joueur doit se lancer et proposer une seule r  ponse :

- Si c'est la bonne r  ponse, l'annonceur pose la carte Coordonn  es dans l'aire de jeu,    la bonne place.
- Si c'est une mauvaise r  ponse, l'annonceur d  fausse la carte Coordonn  es face cach  e sans donner d'indication aux autres joueurs.

Puis l'annonceur pioche une nouvelle carte. Quand la pioche est vide, la partie continue jusqu'   ce que tous les joueurs n'aient plus de carte en main ou que le minuteur arrive en fin de course !

Version pour 2 ou 3 joueurs

Dans une partie    2 ou 3 joueurs, chaque joueur pioche 2 cartes et les prend en main. Au moment de l'annonce, le joueur pose la carte qu'il souhaite faire deviner face cach  e sur la table.

FIN DE PARTIE

La partie peut prendre fin de deux fa  ons :

- Le temps imparti est   coul  .
- La pioche est vide et les joueurs n'ont plus de carte en main

Les joueurs comptent alors le nombre de cartes Coordonn  es et gagnent un point par carte.

- Moins de 8 points : Rat  ... Oups, visiblement, vous ne vous   tes pas du tout compris
- Entre 8 et 11 points : Moyen B ! Vous vous comprenez mieux, c'est un effort    prendre en compte !
- Entre 12 et 14 points : ON ! Une connexion commence    s'  tablir entre vous !
- 15 points et + : Excellent ! Vous avez d  velopp   de v  ritables dons de t  l  pathie !



pas donner

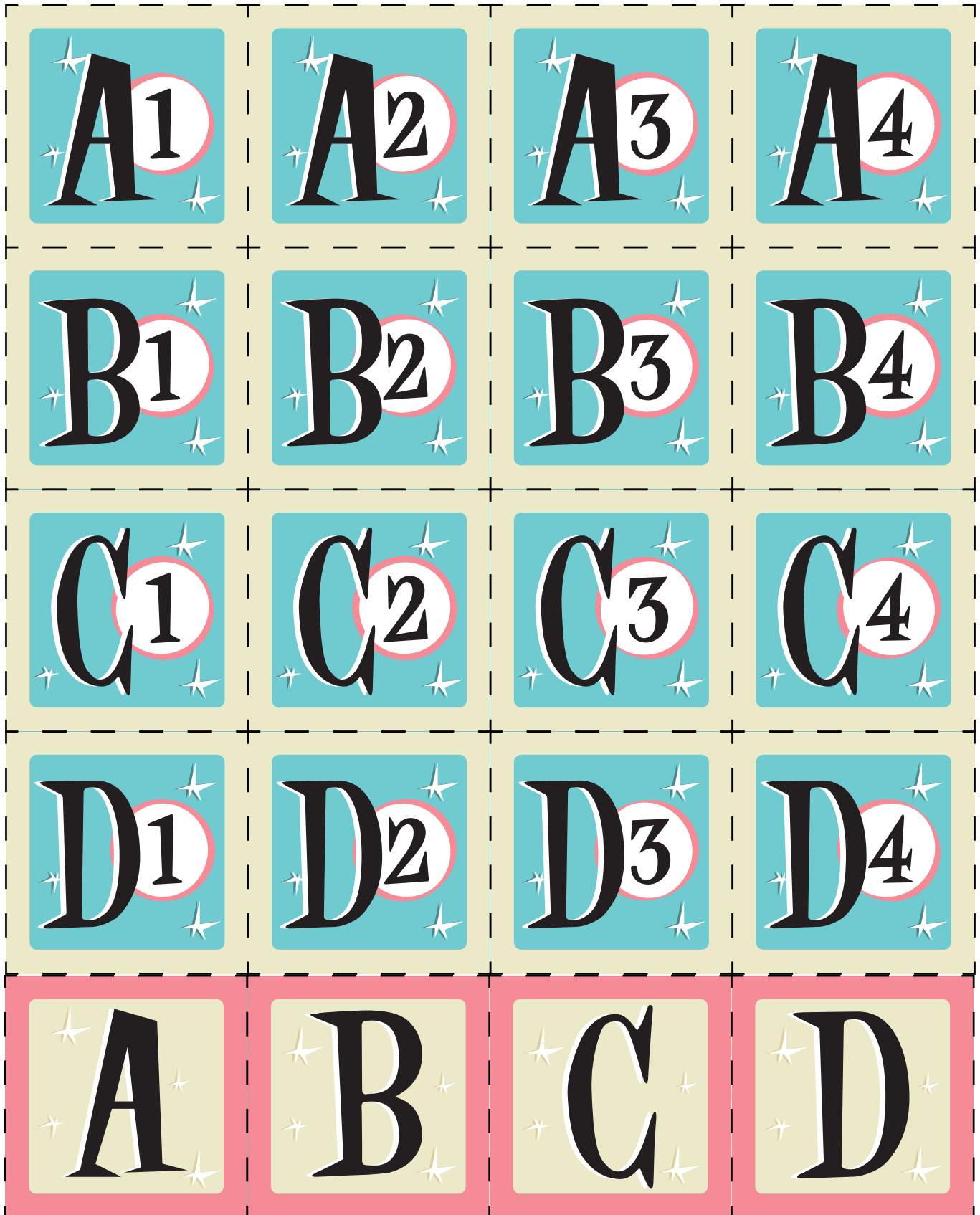


R  gles du jeu
Page 1/3





Coupe le long des pointillés !





Coupe le long des pointillés !

1	2	3	4
BOUCHE	JOIE	PRINTemps	GRAND
MALADIE	CANADA	CHAT	CHEMISE
MOUSTACHE	GUITARE	PETIT	BANANE
OURS	JOUET	JEUNE	JAMBE
ÉGYPTE	CANNE	PLAT	VÉTÉRINAIRE
ORANGE	PLANÈTE	MOCHE	VOYAGE